

Tugi-Wugi



Simboli e descrizioni



Creatività



Generosità



Pazienza



Gratitudine



Gioia



Modestia



Giustizia



Lealtà



Amicizia



Umiltà



Sincerità



Saggezza



Compassione



Pace



Rosa



Cortesia



Coraggio



Puntualità



Unità



Moderazione



Umore



Fiducia



Mitezza



Stella a nove
punte



Sportività



Pudore



Amore



Perdono



Distacco



Impegno



Ospitalità

Regole del gioco



Riguardo al gioco

Queste carte da gioco sono ideate per le classi bahà'i per bambini e per chiunque ami giocare. Tra due carte del set c'è sempre un simbolo che si ritrova uguale in entrambe.

Preparazione del gioco

Se non hai mai giocato a TugiWugi prima, o i tuoi compagni di gioco non conoscono ancora le carte, pesca prima due carte e posizionale scoperte sul tavolo in modo che tutti possano vederle chiaramente. Ora cerca il simbolo che può essere visto su entrambe le carte. (La forma e il colore sono identici, solo la dimensione può essere diversa.) Chi trova per primo la corrispondenza **nomina il simbolo corrispondente** e pesca due nuove carte che mette sul tavolo. Continua così finché ogni giocatore non ha capito che su due carte si può sempre trovare esattamente un simbolo identico.

Scopo del gioco

Indipendentemente dalla variante di gioco scelta, l'obiettivo è sempre quello di riconoscere per primi il simbolo identico su due carte e di **dirlo ad alta voce**. Poi il giocatore in questione riceve la carta, la tiene o la scarta, a seconda della rispettiva variante di gioco.

Cosa succede nei casi dubbi?

Vince chi nomina per primo il simbolo. Se più giocatori nominano contemporaneamente il simbolo corretto, vince il primo giocatore che prende o mette giù la propria carta, a seconda della variante di gioco.

Modalità di gioco

Variante 1: Collezionista

Preparazione: Mischiare le carte e predisporre una carta coperta davanti a ogni giocatore. Le altre carte formano una pila che rimane in mezzo al tavolo.

Scopo: Raccogliere il maggior numero di carte.

Come si gioca? Al segnale, tutti i giocatori girano contemporaneamente la carta che è coperta davanti a loro. Ora tutti cercano di riconoscere per primi il simbolo che si trova sulla propria carta e sulla prima carta del mazzo. Chi riconosce e nomina il simbolo più velocemente prende la carta dal mazzo e la posiziona scoperta sulla propria carta. Questo rivelerà la carta

successiva nel mazzo. Il gioco continua finché non sono state distribuite tutte le carte del mazzo.

Fine del gioco: Il gioco finisce, quando uno dei giocatori prende l'ultima carta del mazzo. Vince il giocatore che ha raccolto il maggior numero di carte.

Variante 2: Fontana

Preparazione: Tutte le carte vengono distribuite una dopo l'altra ai giocatori.

La prima carta è data al vincitore della precedente partita.

L'ultima carta viene lasciata scoperta in mezzo al tavolo. Ogni giocatore mischia le proprie carte e forma una pila coperta davanti a sé.

Scopo: Liberarsi della propria pila di carte il più velocemente possibile.

Come si gioca? Al segnale, tutti i giocatori girano contemporaneamente la loro pila coperta. Adesso tutti cercano di sbarazzarsi delle carte del proprio mazzo più velocemente degli altri, posizionandole sulla carta al centro del tavolo. Tutto quello che devi fare è riconoscere e nominare il simbolo che puoi vedere sulla prima carta del tuo mazzo e sulla carta al centro del tavolo. E visto che in mezzo al tavolo ci sono sempre altre carte, bisogna proprio essere veloci!

Fine del gioco: L'ultima persona con le carte rimaste può fare meglio la prossima volta.

Variante 3: Patata bollente

Preparazione: Ad ogni round, ogni giocatore riceve una carta coperta che non guarda e vi mette la mano sopra. Le carte rimanenti vengono messe da parte e verranno utilizzate solo nei turni successivi.

Scopo: Liberarsi delle carte più velocemente degli altri.

Come si gioca? Al segnale, tutti i giocatori prendono contemporaneamente la loro carta e la girano in modo che tutti possano vedere tutti i simboli mostrati. Non appena un giocatore scopre il simbolo che corrisponde sulla sua carta e su quello di un altro giocatore, dice il nome del simbolo e posiziona la sua carta sopra quella dell'altro giocatore. Quest'ultimo deve ora trovare la corrispondenza tra la sua nuova carta e quella di uno degli altri giocatori. Se ci riesce, cede al giocatore la cui carta aveva il simbolo corrispondente tutte le proprie carte.

Fine del gioco: L'ultimo giocatore ha tutte le carte degli altri giocatori, le mette davanti a sé e inizia il nuovo turno di gioco. Si possono giocare diversi turni (minimo 5). Quando non ci sono più carte da distribuire, finisce la partita. Colui che ha il maggior

numero di carte davanti a sé, può fare di meglio la prossima volta.

Variante 4: Cerchio (su più round)

Preparazione: In ogni turno viene posizionata una carta scoperta al centro del tavolo. Intorno a questa carta vengono poste a faccia in giù tante carte quanti sono i giocatori partecipanti. Le carte rimanenti vengono messe da parte in un mazzo e verranno utilizzate solo nei turni successivi.

Scopo: Raccogliere quante più carte possibile più velocemente degli altri giocatori.

Come si gioca? Al segnale, tutti i giocatori rivelano contemporaneamente una delle carte coperte. In ogni turno viene posizionata una carta scoperta al centro del tavolo.

I giocatori devono trovare la corrispondenza tra la carta al centro e le carte attorno ad essa. Una volta che un giocatore trova un simbolo identico, gli dà un nome, prende la carta esterna corrispondente e la posiziona davanti a sé. Attenzione: la carta al centro non viene rimossa!

Fine del gioco: Una volta rimosse tutte le carte esterne, i giocatori posiziono la carta centrale sotto il mazzo e iniziano un nuovo round. I giocatori conservano le carte vinte. Quando non è possibile pescare più carte, il gioco finisce. Vince chi è riuscito a raccogliere il maggior numero di carte.

Variante 5: Il regalo

Preparazione: Le carte vengono mescolate. Una carta viene posizionata coperta davanti a ciascun giocatore. Le carte rimanenti vengono poste scoperte al centro del tavolo.

Scopo: avere il minor numero di carte alla fine del gioco.

Come si gioca? Al segnale, i giocatori girano la loro carta coperta. Ora ogni giocatore cerca di trovare il simbolo identico sulla carta di qualsiasi altro giocatore e sulla prima carta del mazzo. La prima persona che trova una corrispondenza nomina il simbolo corrispondente, prende la carta dal mazzo al centro e la mette nel mazzo dell'altro giocatore. Questo rivelerà una nuova carta al centro della pila. Il gioco continua finché non sono state distribuite tutte le carte dal centro del tavolo.

Fine del gioco: Non appena al centro del tavolo non ci sono più carte, vince il giocatore che ha meno carte.