



# Symbole und Bezeichnungen



Kreativität



Freigebigkeit



Geduld



Dankbarkeit



Freude



Bescheidenheit



Gerechtigkeit



Treue



Freundschaft



Demut



Ehrlichkeit



Weisheit



Mitgefühl



Friede



Rose



Höflichkeit



Mut



Pünktlichkeit



Einheit



Mäßigung



Humor



Vertrauen



Sanftmut



Bahá'í Stern



Sportlichkeit



Keuschheit



Liebe



Vergebung



Loslösung



Fleiß



Gastfreundschaft



## Über das Spiel

Dies sind Lernkarten für Bahá'í-Kinderklassen und alle die gerne spielen. Zwischen zwei Karten des Sets gibt es immer genau ein übereinstimmendes Symbol.

### Spielvorbereitung

Wenn du noch nie TugiWugi gespielt hast oder deine Mitspieler die Karten noch nicht kennen, ziehe zunächst zwei Karten und lege diese offen auf den Tisch, so dass jeder sie gut sehen kann. Nun wird das Symbol gesucht, das auf beiden Karten zu sehen ist. (Form und Farbe sind identisch, nur die Größe kann unterschiedlich sein.) Wer als Erster die Übereinstimmung findet, **nennt das entsprechende Symbol** und zieht zwei neue Karten, die er auf den Tisch legt. Auf diese Weise wird so lange fortgefahren, bis jeder Spieler verstanden hat, dass auf zwei Karten immer genau ein identisches Symbol zu finden ist.

### Ziel des Spiels

Unabhängig von den Regeln der jeweiligen Spielvariante geht es immer darum, als Erster das Symbol zu erkennen, das auf zwei Karten identisch ist, und **es laut zu nennen**. Dann erhält der betreffende Spieler die Karte, behält sie oder legt sie ab — je nach der jeweiligen Spielvariante.

### Was passiert im Zweifelsfall?

Wer das Symbol als Erster genannt hat, gewinnt. Wenn mehrere Spieler gleichzeitig das richtige Symbol nennen, gewinnt derjenige von ihnen, der als Erster seine Karte genommen oder abgelegt hat — je nach Spielvariante.

## Die Spielweisen

### Variante 1: Sammler

*Vorbereitung:* Die Karten mischen und eine verdeckt vor jeden Spieler legen. Die restlichen Karten bilden einen Stapel, der offen in die Tischmitte gelegt wird.  
*Ziel:* Die meisten Karten sammeln.

*Wie wird gespielt?* Auf ein Zeichen hin drehen alle Spieler gleichzeitig die Karte um, die verdeckt vor ihnen liegt. Nun versucht jeder, als Erster das Symbol zu erkennen, das auf seiner Karte und der obersten Karte des Stapels übereinstimmt. Wer am schnellsten die Übereinstimmung erkennt und nennt, nimmt sich die Karte des Stapels und legt sie

offen auf seiner eigenen Karte ab. Dadurch wird die nächste Karte des Stapels sichtbar. Es wird so lange gespielt, bis alle Karten des Stapels verteilt sind.  
*Spiel-Ende:* Das Spiel endet, sobald ein Spieler die letzte Karte des Stapels bekommen hat. Wer die meisten Karten sammeln konnte, gewinnt.

### Variante 2: Brunnen

*Vorbereitung:* Alle Karten werden einzeln nacheinander an die Spieler verteilt. Die erste erhält der Sieger der vorangegangenen Partie. Die letzte Karte wird offen in die Tischmitte gelegt. Jeder Spieler mischt seine Karten, bildet einen verdeckten Stapel und legt diesen vor sich ab.  
*Ziel:* Möglichst als Erster alle Karten loswerden.  
*Wie wird gespielt?* Auf ein Zeichen hin drehen alle Spieler gleichzeitig ihren verdeckten Stapel um. Nun versucht jeder, schneller als die anderen die Karte seines Stapels loszuwerden, indem er sie auf die Karte in der Tischmitte legt. Dazu muss man lediglich das Symbol erkennen und nennen, das sowohl auf der obersten Karte des eigenen Stapels als auch auf der Karte in der Tischmitte zu sehen ist. Und da auf diese Weise immer wieder andere Karten in der Tischmitte liegen, muss man wirklich schnell sein!  
*Spiel-Ende:* Wer als Letzter noch Karten übrig hat, darf noch besser werden.

### Variante 3: Heiße Kartoffel

*Vorbereitung:* In jeder Runde erhält jeder Spieler eine verdeckte Karte, die er sich nicht ansieht, und legt seine Hand darauf. Die übrigen Karten werden beiseitegelegt und erst in den nächsten Runden benötigt.  
*Ziel:* Schneller als die anderen seine Karte loswerden.  
*Wie wird gespielt?* Auf ein Zeichen hin nehmen alle Spieler gleichzeitig ihre Karte in die Hand und decken sie auf, so dass jeder alle abgebildeten Symbole sehen kann. Sobald ein Spieler das Symbol entdeckt, das auf seiner Karte und der eines Mitspielers übereinstimmt, nennt er es und legt seine Karte auf die des Mitspielers. Dieser muss nun die Übereinstimmung zwischen seiner neuen Karte und der eines der übrigen Mitspieler finden. Gelingt ihm dies, legt er dem betreffenden Spieler alle seine Karten auf die Hand.  
*Spiel-Ende:* Der letzte Spieler hat alle Karten der Mitspieler erhalten, legt sie vor sich auf den Tisch und die nächste Runde beginnt. Es werden beliebig

viele Runden gespielt (mindestens 5). Wenn keine Karten zum Verteilen mehr da sind, endet die Partie. Wer nun die meisten Karten vor sich liegen hat, der darf noch mehr üben.

### Variante 4: Kreis (über mehrere Runden)

*Vorbereitung:* In jeder Runde wird eine Karte offen in die Tischmitte gelegt. Rund um diese Karte werden so viele verdeckte Karten ausgelegt, wie Spieler teilnehmen. Die übrigen Karten werden als Stapel beiseitegelegt und erst in den nächsten Runden benötigt.  
*Ziel:* Schneller als die anderen Spieler möglichst viele Karten sammeln.

*Wie wird gespielt?* Auf ein Zeichen hin decken alle Spieler gleichzeitig eine der verdeckten Karten auf. Die Spieler müssen jeweils die Übereinstimmung zwischen der Karte in der Mitte und den darum herum liegenden Karten finden. Sobald ein Spieler ein identisches Symbol findet, nennt er es, nimmt die entsprechende äußere Karte und legt sie vor sich ab. Achtung: Die in der Mitte liegende Karte wird nicht entfernt!

*Spiel-Ende:* Sobald alle äußeren Karten entfernt worden sind, legen die Spieler die mittlere Karte unter den Stapel und beginnen eine neue Runde. Die Spieler behalten ihre gewonnenen Karten. Wenn keine Karten mehr nachgezogen werden können, endet die Partie. Wer die meisten Karten sammeln konnte, gewinnt.

### Variante 5: Das Geschenk

*Vorbereitung:* Die Karten werden gemischt. Vor jeden Spieler wird eine verdeckte Karte gelegt. Die übrigen Karten werden als offener Stapel in die Tischmitte gelegt.  
*Ziel:* Bei Spiel-Ende die wenigsten Karten haben.

*Wie wird gespielt?* Auf ein Zeichen hin drehen die Spieler ihre verdeckte Karte um. Nun versucht jeder Spieler, das Symbol zu finden, das auf der Karte eines beliebigen Mitspielers und der obersten Karte des Stapels identisch ist. Der Erste, der eine Übereinstimmung findet, nennt das entsprechende Symbol, nimmt sich die Karte vom Stapel in der Mitte und legt sie auf den Stapel des betreffenden Mitspielers. Dadurch wird beim Stapel in der Mitte eine neue Karte sichtbar. Es wird so lange gespielt, bis alle Karten aus der Tischmitte verteilt sind.  
*Spiel-Ende:* Sobald in der Tischmitte keine Karte mehr liegt, hat derjenige Spieler gewonnen, der die wenigsten Karten hat.